

# FACULDADE ADVENTISTA DA BAHIA

GESTÃO DE TECNOLOGIA DA  
INFORMAÇÃO



# AUTOMAÇÃO DE COBRANÇA POR E-MAIL

- COMPONENTES
- Lidiane Ferreira
- Kaíque Assis
- Gleidison Brito
- Camilly Batista



GRAMMARE  
THON  
4

# INTRODUÇÃO

A tecnologia tem beneficiado em todos os aspectos sociais, pensando em solucionar problemas como atrasos de pagamentos em lojas, agências bancárias etc. as quais muitas vezes já tem funcionários que ficam responsáveis por fazer as cobranças presenciais aos clientes, ou até mesmo através de ligações para notificar os pagamentos pendentes, sendo de formas individuais pensamos então na solução do problema com o envio automático com mensagem de cobrança.



# OBJETIVO

Em vista a problemas que podem surgir por causa de atrasos de pagamentos em lojas, este projeto foi desenvolvido com a ideia de solucionar os atrasos de pagamentos de uma forma mais pratica, gastando menos tempo para solucionar esses problemas, além de evitar maiores constrangimentos ao devedor.



Full Circle



python

GRAMMARE  
THON

# MÉTODOS

Através da programação em python foi desenvolvida a automação das mensagens de cobrança a qual deverá ser encaminhada para o e-mail do devedor que esteja com o pagamento em atraso, através da planilha no excel a qual a loja deve listar todos os clientes que compram no crediário.



# CONCLUSÃO

Espera-se no entanto que o nosso projeto seja também um auxílio dentro de pequenas e grandes lojas. Realizando de forma mais rápida e menos trabalhosa o que é feito de uma forma mais complexa.



Full Circle



python

GRAMMARE  
THON